

L'hypothèse de la simulation

Un informaticien du MIT montre pourquoi
l'IA, la physique quantique et les mystiques orientaux
s'accordent à dire que nous vivons dans un jeu vidéo

L'auteur

Américain, **Rizwan Virk** est entrepreneur à succès, investisseur, pionnier du jeu vidéo, producteur de films (dont *Thrive* au succès phénoménal sur Internet), fondateur de PlayLabs@MIT, un accélérateur de startups au MIT, et dirige Bayview Labs. Il vit en Californie. Auteur de plusieurs livres, *l'hypothèse de la simulation* est son premier livre traduit en français.

Le livre

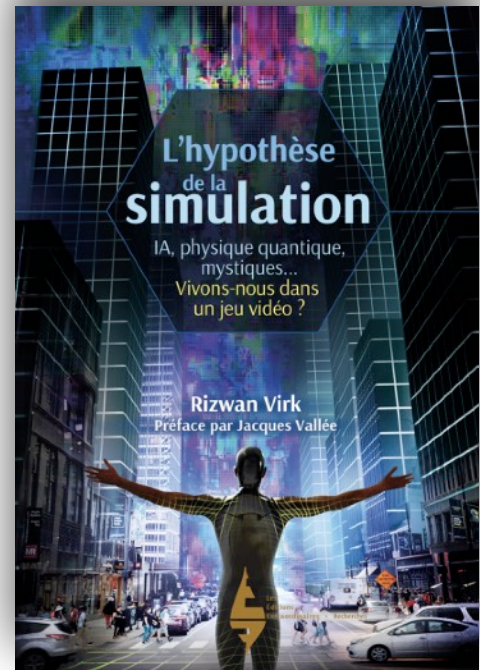
Vivons-nous dans une simulation, dans un jeu vidéo ?

Partout, les progrès de l'informatique, de la technologie de simulation et de l'intelligence artificielle montrent le lien entre le calcul et le monde naturel – algorithmes biologiques, mappings génétiques, algorithmes fractals. Avec l'essor des ordinateurs quantiques, même les particules ressemblent moins à des objets physiques et plus à des informations.

Tout au long de ce livre, nous verrons que l'hypothèse de la simulation fournit une meilleure explication à de nombreux phénomènes étranges et inexplicables : comment et pourquoi l'indétermination quantique existe-t-elle ? Qu'advient-il de la conscience après notre mort ? La conscience peut-elle être transférée ? Comment le temps et l'espace sont-ils liés ? Sont-ils quantifiés ? Pourquoi la lumière et les phénomènes électromagnétiques jouent-ils un rôle aussi central en physique ? Si des intelligences non humaines comme les anges existent, où se trouvent-elles ? L'hypothèse de la simulation peut même fournir une explication à des aspects de la réalité comme les phénomènes psychiques, les OVNIs ou les synchronicités. Une autre façon de comprendre notre monde, en utilisant les jeux vidéo comme une métaphore et une carte routière pour savoir où nous allons.

Les arguments

- > Fait partie de **4 sorties cohérentes** en novembre 2021 sur le thème de la nature de la réalité, de la conscience et de notre place dans l'univers : avec la trilogie complète *ma (très vaste) théorie du tout*, via la physique, la méditation et la philosophie ; *l'univers est virtuel*, via une bande dessinée accessible à tous ; et *LSD et la conscience de l'univers*, via une expérience psychédélique documentée.
- > Thème en vogue avec **la sortie de Matrix : vivons-nous dans une réalité virtuelle ?**



INÉDIT

Les Éditions Extraordinaires

ISBN : 978-2-490769-30-8

Rayon : 4126 Ontologie

16,5 x 24cm, 276 pages

Dos carré collé, avec rabats

Prix : **19 € TTC**

Parution :

4 nov. 2021



Distribution

Pollen

Diffusion Cedif

Tél. 01 43 58 74 11

Fax 01 72 71 84 51

commande@pollen-diffusion.com



Ce qu'ils en disent

« une alternative radicale aux modèles actuels de réalité. Une réévaluation étonnante de ce que signifie être humain dans un univers infini. » **Jacques Vallée**
« Ca t'arrive de penser que notre monde n'est pas réel et qu'on vit dans une grosse simulation comme dans Matrix ? Tu n'es pas le seul » **Konbini** (132k vues Facebook pour l'interview de Rizwan Virk en avril 21)